# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **6.13** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Voer getal in** | | | | | |
| **Scenario** | **1** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Geluid speelt af | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Geluid speelt af | | | | | |
| **Aanpassingen** | niks | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 0 | **Prioriteit[[1]](#endnote-1)** | 1 | **Door** | **Jairo** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Voer letter een woord in** | | | | | |
| **Scenario** | **lol** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | crasht | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | crasht | | | | | |
| **Aanpassingen** | niks | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 1 | **Prioriteit\*** | 1 | **Door** | **Danny** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Voer een getal in** | | | | | |
| **Scenario** | **11** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Dat is geen goed getal | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Dat is geen goed getal | | | | | |
| **Aanpassingen** | niks | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 1 | **Prioriteit\*** | 2 | **Door** | **Daniel** |

1. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-1)